

Willy Werkel: Autos bauen

Willy Werkel ist ein Bastler und Erfinder und baut in seiner Werkstatt Autos.

Wie das neue Transportmittel fährt, entscheidet die Technik. Wurden auch alle notwendigen Teile eingebaut?

Mit den Fahrzeugen macht sich Willy auf den kurvenreichen Weg. Unterwegs gibt es viel zu erleben.

In der Reihe Willy Werkel sind auch weitere Programme erschienen, in denen er andere Gegenstände bastelt.



Zielgruppen

Zyklus 1, 4 - 8 Jahre

Arbeitsweise

Das Programm eignet sich für Partnerarbeit oder Einzelunterricht. Zunächst melden sich die Kinder mit ihrem Namen bei Willy an. Unter diesem Namen wird das Spiel jeweils gespeichert. Danach geht es in Willys Werkstatt. Zur Werkstatt gehört auch ein Schrottplatz. Hier hat Willy eine Menge nützlichen Krimskrams gesammelt, den er für seine selbstgebauten Autos gut gebrauchen kann. Teile, die zum Autobau benötigt werden, können mit gedrückter Maustaste in die Werkstatt gelegt werden. Sind genügend Autoteile vorhanden, beginnt der Zusammenbau. Die Grundkarosserie steht bereits zur Verfügung und kann nach Belieben ausgestattet werden. Aber Achtung, nicht alle Teile passen an jede Stelle. Damit das Auto fährt, braucht es unbedingt folgende Teile: Motor, Batterie, Benzintank, Getriebe, Bremsen, Lenkrad und Räder. In der Werkstatt steht auch eine Kamera, mit der die Autos fotografiert und im Fotoalbum abgespeichert werden können. Jedes Auto, welches im Fotoalbum gespeichert wurde, kann jederzeit wieder umgebaut werden. Sobald es angeklickt wird, landet es in der Werkstatt und die Arbeit kann losgehen.

Wenn ein Auto fertig ist, kann man mit Willy eine Spritztour unternehmen. Es kann mit der Maus oder mit den Pfeiltasten der Tastatur gesteuert werden. Ob das neue Transportmittel jedoch fährt, hängt davon ab, ob alle wichtigen Teile eingebaut sind. Ausserdem benötigt das Auto auch Treibstoff. Benzin kann man an der Tankstelle jederzeit beziehen. Je nach Ausstattung des Autos meistert es die Strassen ganz unterschiedlich. Die steilen Steigungen schafft ein schwacher Motor nicht, und bei Schlammstrassen sind entsprechende Reifen gefragt. Um über die Brücke zur Insel fahren zu können, muss die Karosserie besonders leicht sein. Unterwegs gibt es vieles zu erleben. Jedes Auto hat die Möglichkeit, an der Autoausstellung einen Preis zu gewinnen. Je kreativer das Auto gestaltet wurde, umso mehr Punkte erhält es von der Jury. Auch können mit dem Auto Ausflüge zum Schrotthändler, zum Bauernhof oder auf die Insel gemacht werden, wo es ebenfalls allerlei zu erleben gibt. Manchmal bekommt Willy an diesen Orten auch wieder neue Schrottteile zum Bau anderer Autos geschenkt. Jedes Auto hat die Chance, je nach Bauausführung Medaillen und Diplome zu erhalten. Alle Autos können jederzeit wieder verschrottet werden.

In der Werkzeugkiste findet man verschiedene Funktionen, um sich im Spiel zurechtzufinden.

Didaktische Aspekte

Von Willy Werkel gibt es noch weitere CD-Roms zu anderen Themen: Raumschiffe, Häuser, Schiffe, Flugzeuge. Diese Programme eignen sich als Vertiefung zu passenden Themen sehr gut. Die Kinder lernen vieles über die Technik. Sie erkennen Zusammenhänge und lernen was ein Fahrzeug benötigt, damit es sich überhaupt fortbewegen kann. Nebenbei wird auch die Kreativität gefördert. Das Fahren mit dem Auto eignet sich ausserdem sehr gut, um den Umgang mit der Maus zu üben. So entsteht eine gute Mischung zwischen Wissensvermittlung und Spass. Die

CD-ROM ist einfach aufgebaut und die Kinder können mehr oder weniger selbständig arbeiten. Willy hilft durch Anklicken bei Problemen jederzeit weiter. Die Bilder sind schön gestaltet, man kann jedoch keine modernen Flitzer zusammensetzen. Wird der Besuch bei Willy beendet, speichert das Programm den momentanen Spielstand. Ebenfalls haben die Kinder die Möglichkeit, von ihren Autos ein Fotoalbum zu erstellen und früher gebaute Autos wieder in die Werkstatt zu holen, mit ihnen eine Ausfahrt zu machen oder sie umzubauen. Von der Internetseite www.willywerkel.de können weitere Autoteile heruntergeladen werden um das Sortiment auf dem Schrottplatz zu vergrößern. Auf der Homepage gibt es ein Zusatzspiel.

Technik

Einfache Installation, sofort bereit zum Spielen und Lernen. Die CD-ROM muss jedoch bei jeder Anwendung eingelegt werden.

Gestaltung

Die Bilder sind einfach, aber ansprechend gestaltet. Einzelne Details lassen sich auch animieren. Willy spricht klar und für die Kinder verständlich. Sie erkennen auch gut, wo es etwas zu entdecken, lernen oder erledigen gibt. Der Mauszeiger erscheint dann als Handschuh mit verschiedenen Fingerhaltungen. Die vorhandenen Menüs sind klar und übersichtlich gestaltet. Die Bilder sind identisch mit denjenigen aus der Willy Werkel Reihe.

Mögliche Anwendung

- als Ergänzung oder Vertiefung eines Themas oder Technik allgemein
- als Pflichtarbeit, Werkstattposten oder im geleiteten Freispiel
- als Teil des Wochenplans
- als Grundlage für ein geführtes Sachgespräch in der Gruppe
- selber ein Auto aus Abfallmaterial basteln (Einzel-, Gruppen- oder Gemeinschaftsarbeit)
- eigene Zeichnungen zum Gesehenen und Gehörtem gestalten, z.B. eigenes Auto erfinden

plus und minus

- +**
 - schön gestaltet
 - es kann beim nächsten Mal weitergespielt werden
 - alle jemals gebauten Autos können gespeichert und jederzeit wieder benutzt werden
 - die Kinder lernen auf spielerische, einfache Art Grundlegendes zum Thema Technik kennen
 - die Stimmen sind klar und verständlich
 - die Kinder können selbständig arbeiten
 - einfache, übersichtliche Handhabung

- - Intro wird auch bei gespeichertem „Spielstand“ wiederholt und kann nicht übersprungen werden
 - es können keine topmodernen Flitzer gebaut werden, die den heutigen Autos entsprechen
 - mind. 20 min. Zeit pro Kindergruppe für Autobau und Ausfahrt

Technische Daten

Links / Bezugsquelle

www.adoniashop.ch

Plattformen

Windows

Mac OS

Linux

Minimalanforderungen

gemäss Angaben des Herstellers

Weitere technische Eigenschaften

netzwerktauglich

nach der Installation ohne CDROM lauffähig

Installation

Benutzer

Benutzer mit erweiterten Berechtigungen (Administrator)

Softwareart

Übungsprogramm

Lexikon/Datenbank

Lernprogramm

Lernumgebung

Interaktives Buch

Simulation

Edutainment

Preise

Fr. 19.90

Rezensiert von

Bereichsarbeitsgruppe Unterrichtsoftware

2010, aktualisiert 2017