

Lettris

Das Grundprinzip des Lernspiels ist ähnlich dem bekannten Computerspiel „TETRIS“. Während im einfachsten Level nur passende Buchstaben in ihrer richtigen Lage herabfallen, erscheinen mit steigender Schwierigkeit Buchstaben auf dem Kopf oder gespiegelt oder gar unpassende Buchstaben auf dem Bildschirm. Ziel ist es, die Buchstaben in die richtige Lage zu drehen oder die falschen Buchstaben zu löschen.

Dank des mitgelieferten Leveleditors kann Lettris sehr einfach den täglichen Bedürfnissen des Unterrichts angepasst werden.



Zielgruppen

Lettris wurde mit dem Ziel entwickelt, spielerisch Verbesserungen bei Kindern mit *Lese- Rechtschreibschwäche* (Legasthenie) zu erreichen. Es ist jedoch auch hervorragend zum Trainieren des Grundwortschatzes oder zum Üben bestimmter Wortgruppen geeignet.

Das Programm liefert Grundwortschätze von der 1. - 4. Klasse und einen Grundwortschatz in Englisch mit.

Arbeitsweise

Aus den herabfallenden Buchstaben sind **vorgegebene** Wörter zusammensetzen. Die einzelnen Buchstaben erscheinen dabei in zufälliger Reihenfolge; in schwierigeren Spielstufen auch gedreht und oder gespiegelt. Die Buchstaben können mittels der Maus oder der Tastatur in die richtige Lage gebracht werden. Anschliessend müssen sie an die richtige Stelle des zu bilden Wortes gesetzt werden. Bei einem Fehler wird die Mauer eine Zeile höher. In der Folge muss das falsche Wort wiederholt werden. Ist die Mauer zehn Zeilen hoch, ist das Spiel zu Ende. Wenn das falsche Wort bei der Wiederholung richtig abgelegt wurde, verschwindet eine Mauerzeile.

Tastenbelegung:	Pfeiltasten nach recht und links :	Buchstaben bewegen
	Pfeiltasten nach oben :	Buchstaben drehen
	Pfeiltasten nach unten :	Buchstaben fallen lassen.
	s :	Buchstaben spiegeln
	x :	Buchstaben löschen

Die aktuelle Tastenbelegung kann im Optionsmenu eingesehen und geändert werden.

Didaktische Aspekte

Lettris ist eine gute Möglichkeit, spielerisch die Rechtschreibung von Wörtern zu erlernen und somit eine geeignete Ergänzung zum Deutschunterricht.

Interessant bei diesem Programm ist der Leveleditor, mit dem eigene Wörtergruppen erstellen werden können. Der Leveleditor erlaubt, die Geschwindigkeit, den Ton, die Farben und den Schwierigkeitsgrad individuell einzustellen.

Verbesserungen der Rechtschreibleistung werden durch das Training des räumlichen Orientierungsvermögens, des Kurzzeit- und Wortbildgedächtnisses, des optischen Wahrnehmungstempos, sowie des Differenzierens der Buchstaben erreicht.

Die Bestenlisten können für jeden Namen extra abgespeichert werden. So kann sich bei Bedarf ein Kind immer nur mit sich selbst vergleichen.

Der Leveleditor bietet die Möglichkeit, schnell und einfach beliebige Wortgruppen-Varianten zu erstellen, z. B.: mit dem gleichen Wortmaterial in verschiedenen Schwierigkeitsstufen. Dabei können problemlos eigene Wortlisten oder Wörter verwendet werden. Zum Üben spezieller Wortgruppen sind bereits fertige **Wörtergruppen** dabei, die in das Wörterfeld eingefügt werden können.

Folgende Wortgruppen sind vorhanden:

Grundwortschatz Klasse 1	b / p im Inlaut	bb / dd / gg / zz
Grundwortschatz Klasse 2	d / t im Auslaut	b / p im Auslaut
Grundwortschatz Klasse 3	Laut-h	Dehnung zum ie
Grundwortschatz Klasse 4	Dehnungs-h	zusammengesetzte Wörter
Grundwortschatz Klasse 1-4	Dehnung ohne h	g / k im Auslaut
Grundwortschatz Englisch Klasse 5	z / tz	s / z im Auslaut
D / d im Anlaut	k / ck	sehr kurze Wörter
d im Inlaut	Sp / sp / St / st	Nomen
T / t im Anlaut	V / v	Verben
t im Inlaut	Qu / qu	Adjektive
B / b im Anlaut	Verdopplungen	f / ff
b im Inlaut	kurzer Vokal	l / ll
P / p im Anlaut	langer Vokal	m / mm
p im Inlaut	Dehnung zu aa / ee / oo	n / nn
G / g im Anlaut	alle Dehnungen	p / pp
g im Inlaut	Schärfungen	r / rr
K / k im Anlaut	Ä / ä	s / ss
k im Inlaut	äü	t / tt
d im Auslaut	Pf / pf	
t im Auslaut	Fer- / fer- / Ver- / ver-	
D / d / T / t im Anlaut	Äu / äu / Eu / eu	
G / g / K / k im Anlaut	hart / weich	
B / b / P / p im Anlaut	Verdopplungen 1	
d / t im Inlaut	Verdopplungen 2	
g / k im Inlaut	Verbindungen	

Ab der 5. Klasse gibt es keine Grundwortschätze mehr. Ab dieser Stufe verweist das Programm auf speziell zusammengestellte Trainingsvarianten (1 bis 6), mit denen gezielt bestimmte Schwächen oder Fehlergruppen trainiert werden können. Bei der Auswahl der richtigen Stufe hilft ein mitgelieferter Fehleranalyseauswertungsbogen.

Technik

Das Programm kann von der Homepage des Autors als Demoversion heruntergeladen werden. Als Zip-Datei sind das etwa 3 MB. Lettris benötigt sehr wenige Systemressourcen. Es läuft auf jedem PC auf dem mindestens Windows 95 installiert werden kann. Ein installiertes Lettris lässt sich durch einfaches Kopieren auf einen anderen Computer übertragen. Dies ist sehr praktisch, wenn individuelle Wortgruppen eingesetzt werden sollen.

Gestaltung

Lettris hat eine äusserst minimale Grafik. Das Programm bietet jedoch einen klaren übersichtlichen Bildschirmaufbau und ist einfach zu handhaben. Die Darstellung kann zwischen Vollbild und Fenster umgeschaltet werden. Wenn die Darstellung auf Vollbild geschaltet ist, wird der gesamte Bildschirm genutzt.

Die verwendete Schriftart und die Schriftgrösse kann problemlos angepasst werden. Die Buchstaben können normal oder mit Block dargestellt werden.

Die Töne können an und abgestellt werden. Die Farben lassen sich alle individuell einstellen. Damit können bewusst Farben und Kontraste (zur Reizreduktion oder auch zur Anregung) eingesetzt werden.

Konkrete Anwendungsbeispiele

Lettris ist mit dem Ziel entwickelt worden, Lese- und Rechtschreibfertigkeiten durch das spielerische Üben von Einzelwörtern zu verbessern. Dabei steht die spielerische Komponente im Vordergrund.

Die zu lernenden Wörter sind dabei in Wortgruppen zusammengefasst. Alle Wortgruppen können individuell bearbeitet werden. Es können auch eigene Wortgruppen eingegeben werden. Das Programm bietet viele Möglichkeiten, den Schwierigkeitsgrad anzupassen. Dadurch eignet sich Lettris in der Einzelförderung wie auch für die Arbeit in ganzen Schulklassen. In einer speziellen Version können auch Spieldisketten für ein zusätzliches Training zu Hause erstellt werden. Als sehr hilfreich hat sich das gezielte Üben von Diktatfehlerwörtern mit Hilfe von Lettris erwiesen. Dabei wird eine Fehlerwörterammlung erstellt und diese dann von der Schulklasse spielerisch geübt.

Die Version Lettris-T bietet zudem die zusätzliche Option (Lizenz), auf einfachste Art Übungen auf Disketten zu speichern. Diese Spieldisketten können den Schulkindern mit nach Hause gegeben werden. Lettris ist ab dem Moment, in dem ein Kind einfache Wörter lesen kann, bis zum Ende der Primarschulzeit einsetzbar.

plusminus

Es ergeben sich folgende Pluspunkte:

- + Motivation der Schüler ist durch das bekannte Spielprinzip sofort gegeben. Lettris kennzeichnet sich durch einen starken Spielcharakter. Das Programm umgeht daher Abneigungen, Hemmungen und Lernblockaden beim Lesen- und Schreibenlernen.
- + Ein Lernerfolg kann immer erzielt werden. Lettris fordert und fördert viele Fähigkeiten (z.B. Merkfähigkeit, Reaktionsvermögen, visuelles Wahrnehmungstempo, Leseflüssigkeit, Arbeiten unter Zeitdruck).
- + Einige wenige Tasten genügen, um ein Wort richtig zu schreiben. Es wird nicht die Fähigkeit, die Tastatur zu beherrschen, gefordert. Damit ist dieses Spiel auch für Anfänger gut geeignet.
- + Das oft beobachtete Erraten der Wörter bei Kindern mit Leseproblemen führt bei Lettris nicht zum Ziel.
- + Durch die Möglichkeit, die Buchstaben gespiegelt und gedreht herunterfallen zu lassen, wird die Erkennung der richtigen Lage eines Buchstabens (b oder d) und die (visuo)motorische Geschicklichkeit effektiv trainiert.
- + Es kann eine globale oder eine individuelle „Bestenliste“ geführt werden.
- + Eigene Wortlisten können problemlos mithilfe des mitgelieferten Editors eingegeben werden.
- + Der Autor ist vom Fach und liefert ein ausführliches elektronisches Handbuch mit.

Zu kritisieren sind dagegen folgende Punkte:

- Eine Fehleranalyse oder Schülerprotokolle bietet Lettris nicht.
- Für den Einsatz in der Schweiz muss „ß“ aus den Wörtergruppen manuell entfernt werden! Das ist problemlos möglich, da die Wortgruppendateien mit jedem Texteditor bearbeitet werden können.

Link

<http://www.mn-software.de>

Technische Daten

Hersteller	mn-software, M. Nietzsche, Degerschlachter Str. 6, D-72768 Reutlingen			
Plattformen	<input checked="" type="checkbox"/> Windows 95	<input checked="" type="checkbox"/> Windows NT	<input type="checkbox"/> Mac OS 9	
	<input checked="" type="checkbox"/> Windows 98	<input checked="" type="checkbox"/> Windows 2000	<input type="checkbox"/> Mac OS X	
	<input checked="" type="checkbox"/> Windows ME	<input checked="" type="checkbox"/> Windows XP	<input type="checkbox"/> Linux	
Minimalanforderungen	RAM	32 MB RAM	HD	25.4 MB Festplattenspeicher
	Prozessor	Pentium 100 MHz	Grafik	800 x 600
Optimale Anforderungen	RAM	64-MB-RAM		
	Prozessor	Pentium 400 MHz oder höher		Soundkarte
Weitere technische Eigenschaften	<input type="checkbox"/> netzwerktauglich	<input checked="" type="checkbox"/> nach der Installation ohne CDROM lauffähig	<input type="checkbox"/> CDROM hat Kopierschutz	<input type="checkbox"/> lässt sich als virtuelle CDROM laufen
Installation	<input checked="" type="checkbox"/> Benutzer	<input type="checkbox"/> Benutzer mit erweiterten Berechtigungen	<input type="checkbox"/> Administrator	
Softwareart	<input checked="" type="checkbox"/> Übungsprogramm (drill and practice)	<input type="checkbox"/> Lexikon/Datenbank (multimedial, vernetzt mit Wort und Bild)	<input type="checkbox"/> Lernumgebung/Autorenprogramm (der Benutzer erzeugt selber etwas)	
	<input type="checkbox"/> Lernprogramm (Vermittlung von Basis- und Vertiefungswissen)	<input type="checkbox"/> Interaktives Buch (Bilderbuch in Kombination mit Wort, Bild und Ton)	<input type="checkbox"/> Simulation (Modell, welches die Wirklichkeit nachbildet)	
	<input type="checkbox"/> Edutainment (auf Unterhaltung basierende Wissensvermittlung)			
Preise	Einzellizenz	24 €	Schullizenz	44 €
			Lettris-T Lizenz zur Weitergabe von Spieldisketten	95 €

Evaluiert von Bereichsarbeitsgruppe Unterrichtsoftware