

<http://learningapps.org>

Mit LearningApps.org können einfach und schnell Onlineübungen zu eigenen Themen hergestellt werden. Es stehen verschiedene Vorlagen (sogenannte „Apps“) zur Verfügung, welche selber befüllt werden können. Die erstellten Übungen können mit einem Browser genutzt werden.



Quelle: [www.cafepedagogique.net](http://www.cafepedagogique.net)

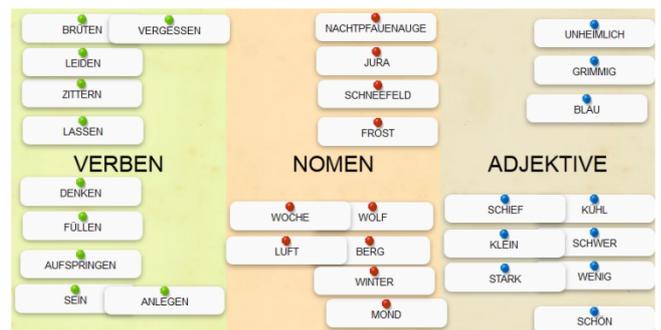
## Zielgruppen

Zyklus 1, Zyklus 2, Zyklus 3

## Arbeitsweise

Nach dem Erstellen eines eigenen Kontos (kostenlos), können eigene Übungen (Apps) erstellt werden. Zur Verfügung stehen verschiedene Vorlagen, eingeteilt in Kategorien:

- Auswahl: Quiz, Millionenspiel, Wortgitter, ...
- Zuordnung: Paare-Spiel, Zuordnung auf Bildern, ...
- Sequenz: Zahlenstrahl, ...
- Schreiben: Kreuzworträtsel, Lückentext, ...
- Mehrspieler: Quiz, Schätzen, ...
- Werkzeuge: Chat, Abstimmung, Pinnwand, ...



Quelle: <http://learningapps.org>

Für jede Vorlage stehen Beispiele zur Ansicht bereit.

Nach der Wahl der Übungsart werden die Übungen

mit eigenem Material befüllt. Es können, je nach gewählter Übungsart, auch Bilddateien, Audiodateien oder Videos in die Übungen eingebunden werden.

### Paare

Geben Sie jeweils zwei Medien an, die zusammen gehören. Sie können beliebig Texte, Bilder, Audios und Videos mischen.

↓ Paar:  Hinweis:

↓ Paar:  Hinweis:

↑ ↓ Paar:    Hinweis:

↑ ↓ Paar:

+ weiteres Element hinzufügen

Quelle: <http://learningapps.org>

Die erstellten Übungen können veröffentlicht werden, so dass sie mittels der Suchfunktion auf <http://learningapps.org> gefunden werden können. Dabei ist allerdings das Urheberrecht zu beachten. Alternativ kann auf eine Veröffentlichung verzichtet werden und den Lernenden die Übungen folgendermassen zur Verfügung gestellt werden:

- Link: Jede Übung erhält einen eigenen Link. Dieser kann den Lernenden mitgeteilt werden.
- Klasse erstellen: Für jeden Lernenden kann ein eigenes „Schülerkonto“ erstellt werden. Die Zugänge werden unter „Meine Klassen“ verwaltet, beziehungsweise erstellt und können nach Klassen sortiert werden. Die erstellten Übungen werden den gewünschten Klassen zugewiesen und erscheinen nach dem Einloggen der Lernenden unter „Meine Apps“.

Schülerkonten | Apps für meine Klasse | Apps meiner Schüler ✎ Klassen bearbeiten

Dieser Bereich ist speziell für Lehrpersonen gedacht, die mit ihre Schülerinnen und Schüler mit LearningApps arbeiten wollen. Sie können hier Konten für die Lernenden anlegen und verwalten.

Versuchsklasse

Vorname ▾	Nachname	Login-Name	Passwort	Klasse
Peter	Muster	peter.muster	***** 	Versuchsklasse    

 weitere Schülerkonten erstellen

 Account/Passwortliste drucken

Quelle: <http://learningapps.org>

- Einbindung in einer Homepage: Die Übungen können dank dem vorhandenen Quellcode in eine Homepage eingebunden werden.

## Didaktische Aspekte

- Der Lehrperson bietet <http://learningapps.org> die Möglichkeit auf einfache Weise eigene Online-übungen herzustellen, passend zu aktuellen Unterrichtsinhalten.
- Die Lernenden können mit den erstellten interaktiven Übungen neue Inhalte selbstständig erlernen. Die Apps können auch zur Vertiefung genutzt werden.
- Die Übungen sind von überall her abrufbar. Die meisten Apps können auch auf Tablets genutzt werden, wobei es wegen der kleineren Monitore zu Einschränkungen kommt oder die Nutzung unpraktisch wird.
- Die Apps geben den Lernenden eine sofortige Rückmeldung über deren Lernerfolg. Die Übungen können verbessert werden.

## Technik

LearningApps.org ist nur online nutzbar. Es ist keine Installation von Software nötig. Je nach Vorlage können die Apps auch auf einem Tablet genutzt werden.

## Gestaltung

Die Homepage ist in einen öffentlichen Teil - veröffentlichte Apps können ohne Anmeldung genutzt werden - und einen geschützten Bereich, der in eigene Apps, Apps der Klasse, Schülerverwaltung, Erstellen von Apps aufgeteilt ist. Die Gestaltung der Homepage ist bewusst einfach, damit die Seite übersichtlich bleibt. Das Erstellen der Übungen ist selbsterklärend.

## Konkrete Anwendungsbeispiele

- Selbstständige Einführung in ein Thema mittels YouTube-Video mit Fragen
- Einbindung der Übungen in eine Werkstatt-/Postenarbeit
- Möglichkeit der Vertiefung eines Themas, auch zu Hause
- Erstellen von eigenen Übungen durch die Lernenden

## plus und minus

**+**

- + einfaches, schnelles Erstellen von eigenen Online-Übungen
- + Einbindung von Bildern, Audio und Video in die Übungen möglich
- + Klassenverwaltung (Schüleraccounts) möglich
- + viele Übungen stehen bereits zur Verfügung
- + kostenlos

**-**

- Einbinden von Bildern braucht etwas lange (Hochladen einzelner Bilder nötig)
- vorhandene Bilddatenbank ist klein
- vorhandene Übungen von unterschiedlicher Qualität

## Technische Daten

**Links / Bezugsquelle:** <http://learningapps.org>

**Kosten:** kostenlos

**Rezensiert von** Bereichsarbeitsgruppe Unterrichtssoftware

2014, aktualisiert 2017