

# Kahoot! – Quiz und Umfragen erstellen

<https://getkahoot.com> <https://kahoot.it>

**Kahoot ist eine kostenlose, englischsprachige Plattform. Damit kann auf einfache Weise ein Quiz, eine Umfrage oder Diskussion erstellt werden.**



## Zielgruppen

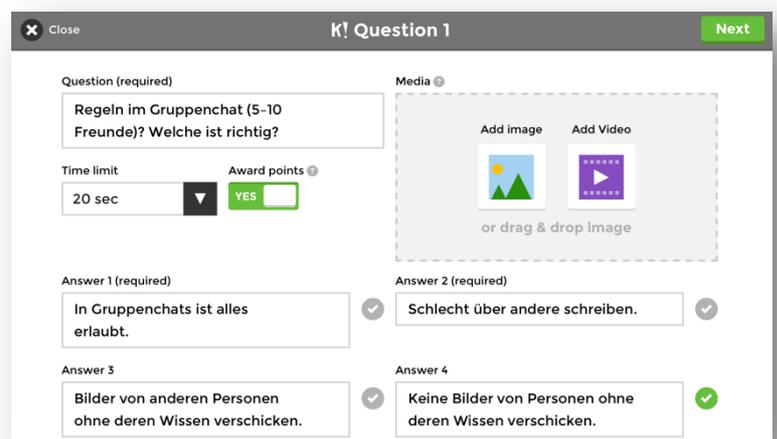
Zyklus 2, Zyklus 3

## Technik

Damit ein Quiz erstellt werden kann, wird ein Login benötigt. Es wird über <https://getkahoot.com> erstellt.

### Quiz erstellen

1. Nach dem Einloggen auf die Schaltfläche "New K!" klicken.
2. "Quiz", "Discussion" oder "Survey" auswählen.
3. Titel eingeben und erforderliche Felder ausfüllen. Mit "Cover image" kann ein gewünschtes Startbild vom Computer ausgewählt werden. Auf "Ok, go" klicken.
4. Fragen und Antworten eingeben. Es können Bilder oder Videos eingefügt werden, die richtige Antwort, Zeitdauer der Antwortzeit bestimmt werden.
5. Nachdem alle Fragen erstellt sind, auf "Next settings" klicken und unter anderem die Sprache, öffentlich oder privat, Beschreibung des Quiz etc. einstellen.
6. Auf „Save“ "Done" klicken. Das Quiz ist erstellt. Mit „Play“ kann es gestartet werden, mit „Share“ mit anderen „Kahootern“ geteilt werden
7. Unter „My Kahoots“ können alle eigenen Kahoots verändert, kopiert oder gelöscht werden.



Close K! Question 1 Next

Question (required)  
Regeln im Gruppenchat (5-10 Freunde)? Welche ist richtig?

Time limit 20 sec Award points YES

Media  
Add image Add Video  
or drag & drop image

Answer 1 (required) ✓ In Gruppenchats ist alles erlaubt.

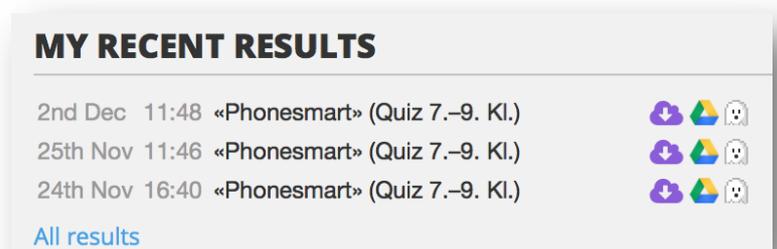
Answer 2 (required) ✓ Schlecht über andere schreiben.

Answer 3 ✓ Bilder von anderen Personen ohne deren Wissen verschicken.

Answer 4 ✓ Keine Bilder von Personen ohne deren Wissen verschicken.

### Quiz spielen

1. Um ein Quiz zu spielen wird ein Beamer benötigt. Die LP wählt das gewünschte Quiz beim Menüpunkt „My Kahoots“ aus und klickt auf "Play".
2. Die SuS öffnen über den Browser die Seite: <https://kahoot.it>.
3. Die LP klickt auf "Launch". Der Game Pin erscheint. Die SuS tippen Pin und Nickname ein.
4. Die eingeloggtten SuS sind nun auf dem Bildschirm der LP (Beamer) ersichtlich.
5. Die SuS lösen das Quiz. Wer am schnellsten richtig antwortet erhält am meisten Punkte.
6. Am Ende erscheint eine Rangliste.
7. LP erhält bei Bedarf am Ende eine ausführliche Excel-Liste mit allen Resultaten, diese kann auch über den Menüeintrag "New K!" nachträglich heruntergeladen werden.



MY RECENT RESULTS			
2nd Dec	11:48	«Phonesmart» (Quiz 7.–9. Kl.)	
25th Nov	11:46	«Phonesmart» (Quiz 7.–9. Kl.)	
24th Nov	16:40	«Phonesmart» (Quiz 7.–9. Kl.)	
<a href="#">All results</a>			

## Gestaltung

Die Erstellung eines Quiz, einer Umfrage oder einer Diskussion ist mit Kahoot leicht zu bewerkstelligen. Die wechselnden Farben beim Start, die Geräusche bei der Antwortabgabe, die Musik und die Einblendung der korrekten Resultate und Zwischenrangliste erzeugen Spannung und einen hohen Motivationsfaktor.

## Didaktische Aspekte

Kahoot eignet sich besonders für kooperative Unterrichtsformen (Diskussion), zum Überprüfen des Gelernten (Quiz) oder für Umfragen. Dabei können sowohl Smartphone, Tablet oder Computer eingesetzt werden. Es kann auch zu zweit oder mit dem Modus „Team vs. Team“ in Gruppen gearbeitet werden. So wird nicht unbedingt für alle SuS ein Gerät benötigt.

## Bezug zum Lehrplan

In allen Fächern einsetzbar

## Konkrete Anwendungsbeispiele

Kahoot kann zur Wissensüberprüfung, für Umfragen jeglicher Art (Unterrichtsfeedback, Medienkonsum der SuS, ...), für Diskussionen (aktuelles Thema, ...) und vieles mehr eingesetzt werden.

## Arbeitsweise

Die Lehrpersonen erstellen ihre Quiz (genannt "Kahoots") in kurzer Zeit aus einer Reihe von Multiple-Choice-Fragen. Dabei können auch Videos, Bilder und Diagramme in die Fragen eingebunden werden. Die SuS antworten auf ihren Geräten, während die Fragen auf einem gemeinsamen Bildschirm (Beamer) angezeigt werden.

## Plus und Minus



- Hoher Motivationsfaktor
- Mehr Punkte je schneller die korrekte Antwort
- Mit Smartphone, Tablet oder Computer einsetzbar
- Detaillierte Auswertung für die LP
- Kann sowohl „1to1“ oder „Team vs. Team“ gespielt werden
- Musik erzeugt zusätzliche Dramatik (kann auch ausgeblendet werden)



- Erfordert eine Internetanbindung mit genügender Leistung
- SuS mit schwächerer Leseleistung sind benachteiligt
- Abschauen ist möglich, darum sind kleinere Bildschirme der SuS besser geeignet

## Technische Daten

Link, Bezugsquelle, Bildquelle: <https://kahoot.it>

Preis: kostenlos, Login erforderlich

Rezensiert von

Bereichsarbeitsgruppe Unterrichtsoftware

Dezember 2016